

LegA Fantacalco che GuevAra

XXIII° CAMPIONATO

5 ottobre 2008 – 31 maggio 2009

ESTRATTO DELLE PRINCIPALI REGOLE E CASI PARTICOLARI

IL MERCATO

1) Ogni fantallenatore, **entro giovedì 18 settembre 2008**, può confermare alcuni giocatori della rosa dell'anno precedente (max 8) con le seguenti modalità.

3 difensori

3 centrocampisti

2 attaccanti

2) I contratti sono considerati triennali quindi ciascun giocatore può essere riconfermato al massimo 2 volte.

3) Il costo è il medesimo della stagione precedente.

4) Non possono essere riconfermati i portieri e quei giocatori che arrivano da altri campionati col mercato di gennaio.

5) **PREMERCATO – da venerdì 19 a mercoledì 24 settembre 2008** vanno comunicati in email privata al sub-presidente una lista di 5 difensori, 5 centrocampisti e 3 attaccanti con il relativo prezzo offerto ed in ordine di priorità di scelta. Una volta confrontate le offerte a ciascuna squadra verranno aggiudicati al massimo 2 difensori, 2 centrocampisti e 1 attaccante. I giocatori non possono essere scelti tra le squadre classificatesi nei primi 10 posti nello scorso campionato.

6) Il budget disponibile per il mercato è di **260 milioni** dai quali andranno eventualmente detratti i costi dei giocatori confermati ed acquistati col premercato. La rosa da acquistare è obbligatoriamente di

1 portiere (l'acquisto comprende tutta la rosa dei portieri di quella squadra)

8 difensori

8 centrocampisti

6 attaccanti

8) Svolgimento del mercato: a turno ogni fantallenatore lancia l'asta per un giocatore partendo da un offerta minima di 1 milione. Gli altri rilanceranno o passeranno fino a che resterà in gioco solo un fantallenatore.

La massima offerta per un singolo giocatore è data dalla formula:

BUDGET RESIDUO – N° GIOCATORI ANCORA DA ACQUISTARE + 1

Ovvero bisogna conservare almeno un milione per ogni giocatore ancora da acquistare.

9) chi non sarà ne' presente di persona al mercato ne' via chat, potrà completare la rosa nei giorni successivi scegliendo tra i giocatori ancora liberi. Chi prima comunica avrà priorità in caso di scelte comuni con altri fantallenatori.

MERCATO DI RIPARAZIONE

Da **domenica 5 ottobre** 2008 fino a **sabato 7 marzo** 2009 è aperto il mercato di riparazione

Il numero massimo di giocatori sostituibili (rispettando ovviamente il ruolo) è **10**.

Può essere effettuato solo un cambio per ogni giornata.

Il nuovo acquisto può essere schierato solo dalla giornata successiva.

Nel caso due o più fantallenatori vogliano acquistare lo stesso giocatore avrà priorità la squadra peggio piazzata in classifica.

Nel caso di acquisto di giocatori arrivati a gennaio la priorità sarà

1) Minor numero di scelte di nuovi giocatori effettuate

2) peggior posizione in classifica

SCHEMI

Gli schemi utilizzabili sono:

3-4-3 3-5-2 3-6-1 4-3-3 4-4-2 4-5-1 5-3-2 5-4-1 6-3-1

FORMAZIONI

Vanno comunicate in uno dei modi seguenti:

- 1) inserendo un messaggio nel forum, cartella FORMAZIONI, discussione Formazioni ?? giornata (che aprirò di volta in volta)
- 2) mandando un e-mail a josefk666@libero.it
- 3) telefonando o mandando sms al numero **347 0469869**

Nelle formazioni, oltre agli 11 titolari, dovranno essere indicate anche 3 riserve per ogni ruolo (portiere escluso) che verranno eventualmente utilizzate in ordine di comunicazione.

Se per un determinato ruolo non ci fossero riserve disponibili potrà essere utilizzata la riserva di un altro ruolo cambiando eventualmente lo schema di gioco.

Il numero massimo di sostituzioni è 3. Se mancassero una o più riserve viene considerata UNA riserva di ufficio ovvero un voto 4.

La formazione va comunicata entro l'ora di inizio delle partite della giornata. In caso di anticipi va considerato l'orario del primo anticipo della giornata.

Se non viene comunicata la formazione verrà considerata quella comunicata la giornata precedente

IL FORUM <http://www.freeforumzone.com/viewforum.aspx?f=48309>

Serve per inserire le formazioni, scaricare settimanalmente i tabellini coi risultati, comunicare tagli, comunicazioni varie, cazzeggiamento libero.

IL SITO <http://nasgalliani.altervista.org/>

Serve per consultare rapidamente i risultati, conoscere le schede dei fantallenatori, consultare l'archivio storico e gli albi d'oro.

QUOTIDIANO UFFICIALE - La Gazzetta dello Sport.

Le pagelle si possono trovare anche sul sito <http://www.fantagazzetta.com/>

MODIFICATORE DIFESA

Sommando i voti in pagella dei difensori schierati (portiere incluso) la cifra che eccede la media del 6 verrà detratta all'avversario.

Esempio: voti $6,5+5,5+6+7=25$

Media $6 \times 4 = 24$

$25-24=1$

Verrà tolto 1 punto al totale dell'avversario

MODIFICATORE CENTROCAMPO

Vengono confrontati i totali dei voti in pagella dei due reparti.

Se ci sono almeno 2 punti di differenza verrà assegnato +1 punto alla squadra col centrocampo + forte e tolto 1 punto all'altra. Ogni ulteriori 2 punti di differenza scattano un ulteriore punto in + ed in meno.

Se le squadre non schierano lo stesso numero di centrocampisti, per effettuare il confronto verrà considerato un voto 5 per ogni centrocampista in meno

Esempio 1:

Squadra A (4 centrocampisti)	Squadra B (3 centrocampisti)
$6+6+7+7,5= 26,5$	$7+6+6=19 + 5=24$

$26,5 - 24 = 2,5$ Squadra A +1 Squadra B -1

Esempio 2:

Squadra A (5 centrocampisti)	Squadra B (3 centrocampisti)
$6+6,5+7+7+6,5= 33$	$7+6+6=19 + 5+5=29$

$33 - 29 = 4$ Squadra A +2 Squadra B -2